

CURRICULUM VITAE

NOME	Arianna
COGNOME	Melloni
CODICE FISCALE	MLLRNN75P43F952Z
PARTITA IVA	
INDIRIZZO	Via Caduti sul lavoro, 6 - 28881 Casale C.C. (VB)
TELEFONO	+393492905017
INDIRIZZO E-MAIL	arianna@chocobanano.com
LUOGO E DATA DI NASCITA	Novara, il 03.09.1975
AUTOMUNITO	Patente B

STUDI E FORMAZIONE

- 1993 Diploma artistico conseguito presso il Liceo Artistico di Omegna (VB).
- 1998 Diploma in Scenografia presso l'Accademia delle Belle Arti di Brera, Milano.
- 2001 Borsa di studio di due anni presso il Teatro alla Scala di Milano come Realizzatore Scenografo, Costumista e Luci.
- 2003 Corso di formazione come Tecnico di produzione grafica per internet presso l'istituto I.A.L. di Omegna (VB).
- 2013 Corso di Tecniche di animazione nel sociale: Arteterapia e Musicoterapia presso Formont "Valsesia", Varallo Sesia (VC).

Corso di formazione come Tecnico di produzione grafica per internet presso l'istituto I.A.L. di Omegna (VB).

LINGUE STRANIERE

Spagnolo scritto e parlato correttamente
Francese conoscenza scolastica

CONOSCENZE INFORMATICHE

Applicazioni Office: Word, Excel, Access, Power Point, Front Page, Outlook.
Applicazioni Grafica Web: Macromedia Dreamweaver, Fireworks, Flash, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Freehand, Inkscape.

ESPERIENZE PROFESSIONALI

- 2012 Laboratori di animazione presso RSA "Villa Presbitero" di Vogogna.
in corso
- 2008 Laboratorio artistico presso il Nucleo Alzheimer della Casa Lagostina di Omegna.
Ideazione e creazione di prototipi nel settore sartoriale.
Progettazione e coordinamento del progetto di allestimento "Pups in Town" nella città di Omegna.
- 2007 Realizzazione di costumi per l'evento "Luna Pups" al Festival della Creatività di Firenze.
Progetto e realizzazione della scenografia e costume per il video di "Pupsando" per la Ditta La Nuova Faro di Omegna (VB).
Truccatrice sul set del corto "Zio c'è" per la regia di Andrea Castoldi.
- 2006 Creazione di una linea di abbigliamento: Chocobanano.
Disegni e modelli per una linea di accessori e abbigliamento "Pups.it" per Ludiko.

Decorazioni murali con tecniche miste per committenze private.
Realizzazione di decorazioni di lampade.

2004 Contratto di lavoro a progetto stipulato dalla società DNA s.r.l. per la progettazione e prototipazione di giochi e giocattoli.
Progettazione e realizzazione per la Ditta di giocattoli “ La Nuova Faro” di Omegna (VB):

- _ scultura per il 60° anniversario
- _ stand per la Fiera del Giocattolo di Norimberga
- _ prototipo di gioco con licenza “Disney”
- _ prototipo di gioco per la “Melevisione”(programma televisivo)

Assistente operatore video per OKI Italia commissionato dall'agenzia Kaos team di Milano.

Responsabile proiezionista al “Telefilmfestival” di Milano:

1^, 2^, 3^ edizione.

Standista in Fiere dell'Artigianato Artistico di Biella e Firenze.

ESPERIENZE

2003 Stage presso lo Studio Gattei.com di Omegna (VB).

Progetto e realizzazione della “Balena” elemento scenografico galleggiante per l'evento “ Il Paese dei Balocchi”del Comune di Omegna.

Realizzazione di elementi d'arredo per l'esposizione “Trash art” presso il Forum di Omegna.

Progetto e realizzazione di un fondale per concerti della Banda del Mottarone.

2001 Stage di lighting designer presso il Teatro Colon di Buenos Aires.

Progetto di allestimento e illuminazione per il Museo del Casalingo del Forum di Omegna (VB)

Realizzazione come lighting designer dell'opera “Mavra” di I. Strvjnsky al Teatro Toniolo di Mestre per la compagnia DAF e in collaborazione con il Teatro La Fenice di Venezia.

Realizzazione come lighting designer per lo spettacolo di teatro-danza “Holographic Landscape” al Teatro Paolo Grassi a Milano.

Assistente lighting designer allo spettacolo “Lago dei cigni” di Ciajkovskij per il “Teatro Carlo Felice” di Genova.

PRINCIPALI INTERESSI

Moda, cinema, fotografia, viaggi, snowblade, yoga.

Autorizzo l'utilizzo dei miei dati personali ai sensi della legge 675/96 ai fini dell'incontro. Qualsiasi altro utilizzo costituisce illecito.